

# **KETJUPELI**

## **Kisapirtin omat säännöt**

Pelaajat heittävät 5 ketjua vuorollaan.  
Heittoetäisyys 3,5 metriä.

Jos ketju menee reiästä = 10 pistettä

Jos ketju jää naulaan niin ettei lenkki ole naulassa = 20 pist.

Jos ketju jää naulaan kiinni lenkistä = 30 pistettä

Jos ketju jää kiinni lenkistä kahteen naulaan = 100 pistettä.

Kahdesta ylimmästä naularivistä tuplapisteet.

Ohiheitot (=heitot jotka ei osu lautaan) -10 pist.

Pelaaja joka saa ensin tasan 100 pistettä tai ennen peliä sovitun pistemäärän voittaa pelin. Jos pelaajan pisteet menee yli sovitun pistemäärän, hänen pisteensä puolittuvat ja hän jatkaa peliä. Esim. pelaajan pisteet ovat 140 niin hän jatkaa pisteistä 70. Jos jaetut pisteet eivät ole tasaluku (esim.65) niin pisteet pyöristetään ylöspäin (65=70) Tasoittava vuoro muilla pelaajilla. Jos useampi pelaaja päätyy 100 pisteeseen niin kaikkien pisteet puolittuvat.

Voi pelata myös laskemalla pelkät pisteet.  
Voittaja on se jolla on eniten pisteitä edeltä sovittujen heittokierrosten jälkeen.