

FORLINES

FORLINES-säännöt

Peliin voi osallistua rajaton määrä pelaajia. Pelissä on kaksi kuulaa, jotka lähetetään peliin yksitellen. Kun kuulat on lähetetty, piirretään viiva niiden numeroiden väliin jotka tulivat. Viiva on piirrettävä mahdollisimman suoraan eikä se saa koskettaa laatikon seinää. Lisäksi piirretty viiva ei saa kulkea toisen viivan yli. Jos pelaaja ei pysty piirtämään viivaa numeroiden välille, hän putoaa pelistä. Pelin voittaa se pelaaja joka piirtää viimeisen viivan.

120+ tarkoittaa kaikkia yli 120 suuruisia numeroita. Jos numerot ovat samat tai molemmat numerot ovat yli 120 lähetetään toinen kuula uudestaan. Pelaaja saa valita kumman kuulan hän haluaa lähettää uudestaan. ?-merkki kohta tarkoittaa numeroita jotka ovat alle 120 ja joita ei ole muissa ympyröissä (esim 10, 30 ja 80) Jos kuula menee 2x tai R kohtiin, niin pelaaja saa määrittellä niiden arvot.

Pelilapussa on pelitaulukko jossa on valmiiksi laitettu numerot. Tyhjiin pelitaulukkoon voidaan pistearvot määrittellä itse ennen pelin alkua.

Esimerkki pelinkulusta

Pelaaja1 on saanut numerot 20 ja 40. Hän vetää näiden väliin viivan.

Pelaaja2 saa numerot 60 ja 70. Hän vetää näiden väliin viivan. Suoraa viivaa ei voi vetää koska välissä on viiva, niinpä hän joutuu kiertämään viivan.

Pelaaja1 saa numerot 30 ja 250. Koska numeroa 30 ei ole niin se on ?. 250 on 150+. Niinpä pelaaja piirtää viivan 150+:sta ?-merkkiin.

Näin jatketaan kunnes jompikumpi pelaaja ei enää voi vetää viivaa saatujen numeroiden väliin.

